

Słupski Budżet Obywatelski 2026

Nr zadania	Zadania infrastrukturalne lokalne	Okręg	Kwota	Ocena
4	Park Wazów II etap-SBO 2026 <i>zagospodarowanie terenu: Zakres 1- nowe nawierzchnie ciągów pieszych - kostka bezfazowa Zakres 2- zagospodarowanie terenu zielonego przy ul. Wazów dz. 381/6</i>	II	500.000,00 zł	Pozytywna
5	Zieleń przy Emceku al. 3 Maja <i>zagospodarowanie terenu zielonego przy al. 3 Maja, przy MCK doszło do dobrych zmian (Skwer WOŚP) kolejną propozycją jest rozbetonowanie kolejnych terenów i zagospodarowanie zieleni w tym nasadzenia drzew</i>	II	75.000,00 zł	Pozytywna
6	Oświetlenie stacyjki rowerowej przy Al. 3 Maja <i>oświetlenie stacyjki rowerowej i terenu zielonego przy Al. 3 Maja – 2-3 punkty świetlne. Stacyjka rowerowa przy międzynarodowym łącznikowym szlaku R10 nie jest oświetlona a tym samym jest to niebezpieczny teren wieczorem</i>	II	50.000,00 zł	Negatywna

7	Zagospodarowanie terenu przy Wieży ul. Banacha Zakres 1 nowa nawierzchnia ciągu pieszego dz. 430/14 Zakres 2 zagospodarowanie terenu zielonego przy Wieży. Teren przy Wieży jest bardzo zaniedbany i rozjeżdżany przez samochody, realizacja komfort przemieszczania się mieszkańców wywnętrz Osiedla – m.in. dostęp do poczty, apteki	II	200.000,00 zł	Negatywna
8	Miejsca parkingowe przy Słuskim Ośrodku Kultury Zakres 1 - wykonanie miejsc parkingowych przy SOK przy ul. Jana Kazimierza Zakres 2 - naprawa nawierzchni na ul. Jana Kazimierza dz. 299 Teren przy SOK w Słusku jest zaniedbany, tam gdzie parkują pojazdy gruntowy, „dziurawa” jednia - realizacja podniesie komfort korzystania ze Słuskiego Ośrodka Kultury oraz pobliskiej hali sportowej	II	200.000,00 zł	Negatywna
9	Droga rowerowa przy Anny Łajming Budowa drogi rowerowej wzdłuż ul. Anny Łajming. Obecnie droga rowerowa wykonana z kostki betonowej jest w złym stanie technicznym, jako reprezentacyjna ulica oraz fakt, że na tym odcinku przebiega regionalny szlak rowerowy M14 Przez Zielone Serce Pomorza (Ustka, Słupsk , Bytów, Sominy) zasadne jest wykonanie tego zadania	III	440.000,00 zł	Negatywna
10	Udrożnienie szlaku rowerowego Droga Księżęca przy ul. Szpilewskiego Udrożnienie szlaku rowerowego Droga Księżęca poprzez nawiezienia odpowiedniego kruszywa. Obecnie teren podczas opadów deszczu jest nieprzejezdny, poprawi komunikację mieszkańców w kierunku centrum handlowego a jednocześnie ruch pieszy i rowerowy na szlakach Droga Księżęca, Droga Św. Jakuba	I	300.000,00 zł	Negatywna
11	Zieleń przy "I love Słupsk" Wykonanie zielonych wysp segregujących. Obecnie teren ten jest wybetonowany i notorycznie dochodzi do łamania przepisów poprzez parkowanie pojazdów na tak dużym terenie, wykonanie zielonych wysp segregujących pozwoli na skanalizowanie przepływu mieszkańców a jednocześnie obetonuje nawierzchnię na czynną biologicznie	III	44.000,00	Negatywna

12	BEZPIECZNE PRZEJŚCIE DLA PIESZYCH PRZY ULICY BOHATERÓW WESTERPLATTE Wybudowanie sygnalizacji świetlnej, z zastosowaniem masztów wysokich, na przejściu dla pieszych z przejazdem dla rowerów, na działce nr 62, obręb 0017.	IV	500.000,00 zł	Pozytywna
13	BEZPIECZNA DROGA DO SCHRONISKA W SŁUPSKU Projekt obejmuje stworzenie pobocza (chodnika) przy drodze asfaltowej (ul. Sportowa) od wiaduktu kolejowego do schroniska. Planowany odcinek pobocza to około 600 m. zależnie od możliwości na szerokości ok. 1 m. Pobocze - chodnik zapewni bezpieczeństwo dla wolontariuszy pracujących ze zwierzętami, dla dzieci ze szkół, młodzieży, którzy odwiedzają w tygodniu schronisko. Bezpieczne pobocze przyczyni się do stworzenia komfortowej drogi na spacer.	IV	500.000,00 zł	Negatywna
14	Nowa, wygodna nawierzchnia chodnika na Lelewela - bezpieczna droga dla mieszkańców W ramach zadania przewidziano remont chodnika po lewej stronie ulicy Lelewela, od ulicy Lotha do ulicy Lipowej oraz usunięcie zniszczonego murku oporowego znajdującego się na granicy z działką 206/6, co poprawi bezpieczeństwo i estetykę otoczenia.	IV	500.000,00 zł	Pozytywna
15	Skwer Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy - Etap II Skwer Wielkiej Orkiestry Świątecznej Pomocy - Etap II Stworzenie zielonej strefy komfortu dla mieszkańców miasta Słupsk. Proponowana przestrzeń ma być stworzona ze stali i kompozytu w formie kubików o różnej wysokości – mogące pełnić różne funkcje: siedziska, stoliki czy donice. Przestrzeń ta sprawdzi się zarówno jako miejsce spotkań jak i na warsztaty plenerowe. Projekt zakłada obudowanie murków oporowych pod tarasem Emceku / kina Rejs elementami drewna i stali tworząc ciąg siedzisk oraz siedzisk z oparciem. Dodatkowo na skwerze pojawi się stacja naprawy rowerów oraz stojaki rowerowe. Wzdłuż ciągu pieszego zamontowane zostaną dodatkowe ławki oraz kosze na śmieci.	II	500.000,00 zł	Pozytywna

17	Oświetlamy Konarskiego -wykonanie oświetlenia przy placu zabaw oraz parku dla psów W ramach zadania ma być wykonane oświetlenie przy placu zabaw oraz wybiegu dla psów	II	500.000,00 zł	Pozytywna
21	BEZPIECZNY WYBIEG DLA PSÓW Projekt zakłada stworzenie ogólnodostępnego, ogrodzonego wybiegu dla psów w przestrzeni osiedlowej, w sąsiedztwie bloków mieszkalnych oraz dynamicznie rozwijającego się osiedla Zachód. Wybieg zlokalizowany będzie na działce nr 259/2, na placu między szkołami.	I	490.500,00 zł	Negatywna
30	Bezpiecznie i komfortowo do ogrodów przy Gdańskiej i Lasku Północnego W ramach zadania planuje się wykonanie trwałej konstrukcji jezdni (z płyt POZBET na podbudowie) wraz z utwardzeniem poboczy w ciągu pasa drogowego obsługującego kompleks ponad 1000 ogródków działkowych położonych na północ od ul. Gdańskiej. W ramach zadania zaplanowano także ustawienie od strony ul. Gdańskiej (w pobliżu przystanku komunikacji autobusowej) dwóch ławek parkowych.	IV	489.500,00 zł	Pozytywna
36	Modernizacja boiska przy Kosynierów Gdyńskich Modernizacja boiska polegająca na : 1. Wymianie nawierzchni. 2. Wymianie bramek do piłki nożnej. 3. Wymianie koszy do koszykówki. 4. Zainstalowanie oświetlenia. 5. Wymiana ogrodzenia(podwyższenie siatki do 8 m od strony bloku ul. Kosynierów Gdyńskich 10 oraz od ulicy Kosynierów Gdyńskich w celu zabezpieczenia parkujących tam pojazdów).	IV	500.000,00 zł	Negatywna
39	NOWOCZESNE I PRZYJAZNE PODWÓRKO Zadanie polega na kompleksowym zagospodarowaniu terenu znajdującego się pomiędzy ulicami Sygietyńskiego, Ogrodową oraz Paderewskiego. Obecnie teren jest niezagospodarowany, zdegradowany i nie spełnia żadnych funkcji rekreacyjnych ani użytkowych. W ramach projektu planuje się przekształcenie go w funkcjonalną i przyjazną przestrzeń dla mieszkańców. Zakres prac obejmuje budowę jednego nowoczesnego placu zabaw wyposażonego w bezpieczną nawierzchnię oraz	III	289. 884,00 zł	Negatywna

	certyfikowane urządzenia, takie jak huśtawki wahadłowe i podwójne, piaskownica, trampolina oraz ślizgawka. W ramach zagospodarowania zostaną również zamontowane ławki, stół piknikowy z ławkami oraz kosze na śmieci, co zapewni komfort użytkownikom przestrzeni publicznej. Dodatkowo przewidziana jest poprawa nawierzchni oraz dróg pieszych, aby zapewnić wygodny dostęp do wszystkich elementów zagospodarowania. Projekt zakłada również zastosowanie rozwiązań ekologicznych, takich jak nasadzenia zieleni niskiej i wysokiej, które poprawią mikroklimat miejsca oraz stworzą naturalne bariery dźwiękowe.			
52	Modernizacja boiska wielofunkcyjnego przy ul. Kosynierów Gdyńskich w Słupsku Celem zadania jest zaprojektowanie i wykonanie boiska wielofunkcyjnego umożliwiającego prowadzenie różnych form aktywności fizycznej, w tym gier zespołowych oraz zajęć rekreacyjnych i sportowych dla dzieci, młodzieży oraz dorosłych. Zakres prac: Budowa nawierzchni boiska: Położenie nawierzchni syntetycznej (np. poliuretanowej, tartanowej lub z trawy syntetycznej) dostosowanej do różnych dyscyplin sportowych. Wykonanie oznaczeń boisk dla: piłki nożnej, siatkówki, koszykówki, tenisa, piłki ręcznej (zgodnie z wymiarami normatywnymi). Wyposażenie: Montaż bramek, koszy do koszykówki, słupków i siatek do siatkówki i tenisa Ogrodzenie terenu boiska (np. ogrodzenie panelowe o wys. 4 m). Instalacja ławek, stojaków na rowery, koszy na śmieci itp. Bezpieczeństwo i dostępność: Zapewnienie bezpiecznego dojścia do boiska. Wykonanie dostępności do obiektu dla osób z niepełnosprawnościami Opcjonalnie: monitoring, oświetlenie. Parametry techniczne (przykładowe): Wymiary boiska: 44 m × 22 m (lub inne, dostosowane do lokalizacji). Nawierzchnia: syntetyczna Ogrodzenie: stalowe, wysokość 4 m. Liczba boisk: 1 (wielofunkcyjne, z możliwością rozgrywania różnych dyscyplin).	IV	500.000,00 zł	Pozytywna
54	Strefa sportu w Parku im Witkacego ul. 11- listopada Budowa strefy parkour w parku to odpowiedź na te potrzeby i sposób na uatrakcyjnienie przestrzeni publicznej. Zamontowany sprzęt umożliwił będzie trening oparty na ćwiczeniach z ciężarem własnego ciała. Zakres prac: - roboty przygotowawcze - wykonanie nawierzchni bezpiecznej w strefie parkour, - wykonanie ciągów pieszych,	I	500.000,00 zł	Pozytywna

	- montaż urządzeń do ćwiczeń, - montaż małej architektury (ławki młodzieżowe, kosze na odpady).			
--	--	--	--	--

Nr zadania	Zadania infrastrukturalne ogólnomiejskie	Kwota	Ocena
1	Zagospodarowanie terenu przy Kościele pw. św. Maksymiliana Kolbego zagospodarowanie terenu: - miejsca postojowe - teren zielony - ciągi komunikacyjne	1.200.000,00 zł	Negatywna
2	Boiska do siatkówki plażowej w Parku Kultury i Wypoczynku zagospodarowanie terenu - dwa boiska do siatkówki plażowej - przyłącza energetyczne - trybuny	1.200.000,00 zł	Negatywna
3	Boiska do siatkówki plażowej przy Parku Wodnym Trzy Fale zagospodarowanie terenu - dwa boiska do siatkówki plażowej - przyłącza energetyczne - trybuny	1.200.000,00 zł	Negatywna
40	Warzywnik Społeczny - przestrzeń dla ludzi i pszczoł W ramach projektu planuje się stworzenie ogrodu sąsiedzkiego z częścią użytkową i rekreacyjną. Projekt obejmuje: • instalację skrzyń warzywnych, • nasadzenia krzewów owocowych (np. porzeczka, agrest, malina), • montaż ławki parkowej, • ustawienie kosza na śmieci	6 550,00 zł	Pozytywna
42	TENISOWY ZAWRÓT GŁOWY	191 500,00 zł	Pozytywna

	<i>W ramach budżetu obywatelskiego zaplanowano projekt budowy ogólnodostępnej ścianki do gry w tenisa na terenie Orlika przy ul. Wiatracznej, w pobliżu osiedla Konarskiego.</i>		
45	Zielony oddech miasta pod baldachimem z liści. Sadzenie drzew nad chodnikami i ścieżkami rowerowymi. Projekt obejmuje nasadzenia dużych drzew wzdłuż ścieżek pieszych i rowerowych.	140 000,00 zł	Pozytywna
49	Serdeczny strażnik W ramach zadania należy w wyznaczonym miejscu zamontować defibrylatory w miejscach ogólnodostępnych.	19 000,00 zł	Pozytywna
53	Strefa sportu w Parku Kultury i Wypoczynku etap II W ramach projektu zostanie zagospodarowana część Parku Kultury i Wypoczynku, na której powstanie Strefa Sportu. Planuje się wybudowanie: - zestawu urządzeń w postaci bloków, ścianek oraz poręczy do trenowania parkour, - zestaw urządzeń/przeszkód OCR. - montaż monitoringu - zagospodarowanie architektury (ławki, ciągi spacerowe, roślinność)	950 500,00 zł	Pozytywna

Nr zadania	Zadania Społeczne	Kwota	Ocena
16	Kobiety z Mocą! - zadanie Słupskiej Rady Kobiet <i>Projekt "Kobiety z Mocą!" to inicjatywa społeczna zgłoszona do Słupskiego Budżetu Obywatelskiego 2026 pod nazwą "Aktywny Słupsk". Celem tego projektu jest promocja rozwoju osobistego i zawodowego mieszkańców Słupska, ze szczególnym uwzględnieniem kobiet, poprzez serię edukacyjnych wykładów i warsztatów.</i>	150 000,00 zł	Pozytywna

18	MISTRZOSTWA POMORZA W SPORTACH WALKI <i>Zadanie będzie dwudniowe, w pierwszy dzień będzie miało miejsce seminarium dotyczące przybliżenia mieszkańcom sportów walki, a w następny dzień odbędzie się amatorski turniej obejmujący różne rodzaje sportów walki , w których wezmą udział przedstawiciele pomorskich klubów (zawodniczki i zawodnicy), około 100 osób, w wieku powyżej 16 lat.</i>	57 650,00 zł	Pozytywna
19	EuroFun. Edukacyjno-rodzinny zawrót głowy <i>Nadrzędnym celem projektu jest szeroko pojęta międzypokoleniowa integracja oraz zwiększenie świadomości europejskiej, a przede wszystkim rozwijanie ciekawości poznawczej dzieci i młodzieży. Planowany Piknik Naukowy "Mali odkrywcy" przede wszystkim upowszechni wiedzę z różnych dyscyplin naukowych poprzez prezentowanie ciekawych eksperymentów i doświadczeń – zarówno prostych, związanych z chemią czy fizyką, jak i najnowszych dokonań współczesnych uczonych. Zostaną również zorganizowane warsztaty ekologiczne, które pozwolą na zwiększenie świadomości ekologicznej uczniów, kształtowanie postaw proekologicznych ze szczególnym uwzględnieniem zagadnień dotyczących selektywnej zbiórki odpadów oraz energii odnawialnej. Wspólne spędzenie czasu pozwoli na aktywne zagospodarowanie wolnego czasu dzieciom oraz całym ich rodzinom, poznanie nowych lub kontynuowanie własnych pasji, zainteresowań, Dzieci będą miały okazję aby poszerzyć swoją wiedzę z różnych dziedzin naukowych i ochrony środowiska. Proponowane imprezy stworzą wspólną okazję dla rodzinnych form spędzania czasu wolnego, stworzenie wspólnej przestrzeni dla wszystkich grup wiekowych, rozwijanie u dzieci kreatywnego myślenia, motywowanie do twórczego działania. Zorganizowanie Dnia Europy w maju 2026 r. Klasy IV-VIII wezmą udział w losowaniu państwa członkowskiego. Zadaniem każdej z klas będzie zorganizowanie stoiska na głównym holu szkoły, które zaprezentuje informację o danym państwie, jego tradycje, charakterystyczne cechy</i>	69 000,00 zł	Pozytywna
22	Air Moves Gathering 2026 międzynarodowe zawody trickingowe w Słupsku <i>Air Moves Gathering 2026 – międzynarodowe zawody trickingowe w Słupsku Trzydniowa międzynarodowa impreza sportowa obejmująca zawody w trickingu – jednej z najbardziej widowiskowych i ekstremalnych form ruchu, łączącej elementy akrobatyki, sztuk walki, tańca breakdance i capoeiry. W ramach Air Moves Gathering 2026 planowane są otwarte treningi i warsztaty dla uczestników oraz efektowne pojedynki najlepszych zawodników z Polski i zagranicy, zwieńczone wielkim finałem jako nocne show w hali Gryfia. Impreza planowana jest na 3 dni, co spełnia wymóg regulaminowy SBO. Wydarzenie zostanie zrealizowane w dwóch lokalizacjach: sala gimnastyczna Akro Pasja (ul. Banacha 6a) – miejsce aklimatyzacji, warsztatów, treningów i eliminacji, hala Gryfia (ul. Szczecińska 99) – główna arena widowiska finałowego. Podczas wydarzenia rozegrane zostaną turnieje w kategoriach: Pro Players, Young Style oraz Team Battle, w których zawodnicy wykonują popisowe kombinacje salt, obrotów i kopnięć przy energetycznej muzyce granej przez DJ-a na żywo. Kulminacja nastąpi podczas galowego finału drugiego dnia wieczorem – w formie spektakularnego show z oświetleniem, nagłośnieniem, oprawą</i>	69 000,00 zł	Pozytywna

	artystyczną oraz udziałem sędziów międzynarodowych. Dodatkowo planowane są pokazy grup tanecznych (np. MAPI Art Show, która występowała w latach 2021–2023), prezentacje młodych akrobatów z klubu Akro Pasja oraz animacje i konkursy angażujące widzów. Wydarzenie będzie otwarte i bezpłatne dla publiczności – finałowe pokazy dostarczą widzom ogromnej dawki adrenaliny oraz ekstremalnych wrażeń, promując aktywność fizyczną i rozślawiając Słupsk jako gospodarza największej imprezy trickingowej w Polsce.		
24	MŁODZI MAJĄ GŁOS - warsztaty i koncertowy finał Projekt w ramach Słupskiego Budżetu Obywatelskiego ma na celu organizację koncertów i warsztatów dla mieszkańców Słupska, łącząc siły Młodzieżowej Rady Miasta Słupska i Zespół Szkół Mechanicznych i Logistycznych im. Tadeusza Tańskiego w Słupsku . Planowana data realizacji projektu to pierwszy kwartał 2026 roku ze względu na dostępność artystów najprawdopodobniej 5-6 marca. Wydarzenie "MŁODZI MAJĄ GŁOS" to dwudniowe wydarzenie gdzie pierwszego dnia odbędą się innowacyjne, otwarte warsztaty, których celem jest stworzenie przestrzeni dialogu pomiędzy młodymi uczestnikami a zaproszonymi gośćmi, ekspertami, aktywistami społecznymi, liderami młodzieżowymi oraz osobami publicznymi, które działają aktywnie na rzecz społeczeństwa obywatelskiego. Forum będzie miało charakter otwarty i partycypacyjny, sprzyjając aktywności młodzieży i integracji środowisk lokalnych. W ramach wydarzenia zaplanowane są dwa główne panele dyskusyjne: 1. Presja edukacyjna i wyzwania szkolne – panel poświęcony problemom młodzieży związanym z systemem edukacji, ocenianiem, oczekiwaniami społecznymi i psychicznym dobrostanem uczniów. 2. Działalność społeczna a jej odbiór w społeczeństwie – rozmowa o tym, jak postrzegana jest aktywność obywatelska młodych ludzi, jakie są jej formy i jak można ją wspierać. Każdy panel zakończony będzie częścią dyskusyjną (Q&A), w której uczestnicy będą mogli zadawać pytania prelegentom i włączać się w rozmowę. Pozwoli to nie tylko na pogłębienie omawianych tematów, ale także na realne zaangażowanie uczestników w przebieg wydarzenia. Całość wydarzenia zostanie profesjonalnie nagrana lub transmitowana na żywo w Internecie, co zapewni szeroki dostęp do treści także osobom, które nie będą mogły uczestniczyć osobiście. Umożliwi to również ponowne wykorzystanie materiału w celach edukacyjnych i promocyjnych, np. w szkołach, bibliotekach czy na platformach młodzieżowych. Drugi dzień to dzień koncertowy – TRIBBS i przyjaciele. Tribbs a właściwie Mikołaj Trybulec to polski producent muzyczny, kompozytor, autor tekstów, aranżer muzyczny, basista, wykonawca i DJ, współpracujący m.in. z Alanem Walkerem, Meghan Trainor, Alokem, Timmyem Trumpetem, Ellą Henderson czy Rudimental. Doskonały skład muzyczny, gdzie każdy uczestnik odnajdzie coś dla siebie. Oczywiście chętnie zaprosimy lokalne zespoły, które uświetnią nasze wydarzenie. W przypadku wystąpienia czynników na które nie mamy wpływu – w tym zmiany koncertowe artystów, będziemy się starali zapewnić kolejne gwiazdy o zbliżonym nurcie muzycznym.	150.000,00 zł	Pozytywna
26	11. GARDEN PARTY U KAROLA - CYKL LETNICH KONCERTÓW W PARKU WALDORFFA Zadanie przewiduje realizację w okresie letnim ośmiu koncertów w wykonaniu zespołów i solistów. Wszystkie koncerty odbywać się będą, podobnie jak w poprzednich latach, w niedzielę, w samo południe, w Parku im. Jerzego Waldorffa, który znajduje się w centrum Słupska.	134 332,00 zł	Pozytywna

29	Zrób Hałas! – Młodzieżowy projekt muzyczny „Zrób Hałas! – Młodzieżowy projekt muzyczny” to inicjatywa kulturalna skierowana głównie do młodzieży, ale otwarta dla wszystkich mieszkańców Słupska. Zakłada szereg działań edukacyjno-artystycznych rozwijających kompetencje muzyczne i wspierających aktywność twórczą. W ramach projektu zrealizowane zostaną: 1. Warsztaty muzyczne – cykl otwartych zajęć z zakresu wokalu (w tym ekstremalnych technik), gry na perkusji, gitary oraz podstaw domowej produkcji muzycznej i obsługi oprogramowania nagraniowego. Zajęcia pozwolą uczestnikom rozwinąć warsztat i nabyć praktyczne umiejętności. 2. Lekcje instrumentalne i działania twórcze – planujemy przeprowadzenie 400 bezpłatnych lekcji gry na gitarze, basie i perkusji dla zainteresowanych mieszkańców. Wybrani uczestnicy zostaną zaproszeni do udziału w dodatkowych zajęciach kompozycyjnych, w ramach których stworzą własne utwory – od pomysłu po aranżację. Następnie zarejestrujemy i opublikujemy krótkie sesje wideo i audio prezentujące efekty pracy uczestników. Zwieńczeniem projektu będzie koncert finałowy z udziałem uczestników, otwarty dla publiczności. 3. Działanie integracyjno-przestrzenne – wspólna aranżacja sali – w ramach komponentu integracyjnego uczestnicy wezmą udział w otwartych warsztatach współtworzenia przestrzeni prób i nagrań. W trakcie tych działań zaplanowano wspólne malowanie ścian, ułożenie wykładziny oraz montaż prostych paneli akustycznych w dwóch salach wykorzystywanych w projekcie. Działanie to ma na celu budowanie wspólnoty, odpowiedzialności za przestrzeń oraz stworzenie przyjaznego i funkcjonalnego miejsca do działań twórczych. Zakup materiałów (farby, wykładzina, panele) będzie stanowić element realizacji tego działania. 4. Dokumentacja działań – przygotowana zostanie broszura podsumowująca projekt, zawierająca wypowiedzi uczestników, zdjęcia z warsztatów i koncertu oraz informacje o realizacji zadania. Broszura będzie dystrybuowana podczas wydarzenia finałowego. 5. Zakup sprzętu – projekt zakłada zakup podstawowego wyposażenia potrzebnego do przeprowadzania zajęć (np. wzmacniaczy, perkusji, zestawu nagraniowego, instrumentów), co umożliwi ich realizację w odpowiednich warunkach i zapewni trwały efekt materialny projektu.	107 700,00 zł	Pozytywna
31	Warsztaty AI? A i owszem! Organizacja warsztatów z zastosowania sztucznej inteligencji (AI): m.in. ChatGPT, gamma, sora itp.) w życiu codziennym i zawodowym. Zapoznamy z funkcjonalnością AI w tematach: Codzienne życie - Organizacja dnia / planowanie: Tworzenie list zadań, planów dnia, harmonogramów, przypomnień. - Zakupy i gotowanie: Pomysły na przepisy z tego, co masz w lodówce, tworzenie list zakupów, planowanie posiłków. - Edukacja dzieci i dorosłych: Pomoc w nauce, tłumaczenie trudnych tematów, korepetycje, nauka języków. - Podróże: Planowanie wyjazdów, sugestie miejsc do odwiedzenia, tłumaczenie języków, wskazówki dotyczące lokalnych zwyczajów. - Rozwiązywanie problemów dnia codziennego: Porady prawne (ogólne), jak napisać pismo, jak złożyć reklamację, jak działa coś w domu. - Zdrowie i dobre samopoczucie: Porady dotyczące zdrowego stylu życia, przypomnienie o nawadnianiu,	34 500,00 zł	Pozytywna

	propozycje ćwiczeń. - Twórczość i hobby: Pomysły na rękodzieło , wystrój wnętrza, teksty piosenek, opowiadania, gry słowne, pisanie bloga. Praca: – Pisanie e-maili, raportów, podsumowań, tworzenie prezentacji. – Tworzenie postów, sloganów, kampanii reklamowych, analizowanie trendów.		
32	Silent Disco w plenerze ! Celem projektu jest organizacja dwudniowego festiwalu Silent Disco na terenie miasta dla wszystkich mieszkańców. Silent Disco to nowoczesna forma rozrywki, w której uczestnicy tańczą do muzyki słuchanej przez bezprzewodowe słuchawki - dzięki temu zabawa jest kameralna i nie zakłóca spokoju mieszkańców. Wydarzenie odbędzie się w przestrzeni miejskiej (np. park, bulwary, skwer). Każdy uczestnik otrzyma słuchawki z których będzie słyszana muzyka. dodatkowo podczas festiwalu planowana jest strefa relaksu i gastronomii a także różne animacje i warsztaty.	50 000,00 zł	Pozytywna
34	Potańcówki na Starym Rynku W ramach zadania mają zostać zorganizowane w okresie wakacji dwie plenerowe potańcówki z muzyką na żywo na Starym Rynku. Wydarzenie będzie okazją do wspólnej zabawy, integracji i ożywienia nowo wyremontowanej przestrzeni miejskiej. Do tańca przygrywać będzie kapela grająca muzykę na żywo - od popularnych szlagierów po tradycyjne melodie taneczne. Podczas potańcówek planowane są również warsztaty nauki tańca.	62 000,00 zł	Pozytywna
35	Kawiarenka literacka miejscem spotkań dla każdego Założeniem tego projektu jest doposażenie istniejącej już przestrzeni, jaką jest kawiarenka literacka w bibliotece, stworzenie przyjaznej i komfortowej przestrzeni, która będzie sprzyjała odpoczynkowi, spotkaniom literackim w otoczeniu książek, a także będzie przestrzenią spotkań istniejącego klubu seniora Aktywne Babki. Kawiarnia ma pełnić funkcję uzupełniającą dla biblioteki, zachęcając odwiedzających do dłuższego pozostania, integracji i wspólnego spędzania czasu. W ramach realizacji zadania odbędą się: wykłady, których celem będzie zapoznanie mieszkańców miasta z historią naszego regionu, wycieczka do ościennych gmin szlakiem tajemniczego Pomorza - świadków wspomnień, cykl spacerów po mieście z przewodnikami literackimi, z regionalistą, warsztaty pisania legend i baśni zakończone konkursem literackim na najpiękniejszą baśń lub legendę i konkurs plastyczny na ilustrację baśni.	77 060,00 zł	Pozytywna
37	100 lat! Cykl spotkań o zdrowiu 12 spotkań, po 1 w każdym miesiącu na temat zdrowia: ochrony, profilaktyki, zdrowego stylu życia. Spotkania będą trwały każdorazowo 2 godziny dla grupy 20 osób i będą się odbywały w sali wykładowej SSIP przy ul. J.Tuwima 23 w Słupsku. Łącznie w spotkaniach weźmie udział 240 osób. Zajęcia będą prowadzili specjaliści: lekarze, ziołarze,	22 500,00 zł	Pozytywna

	dietetycy, trenerzy itp. W tematach zajęć m.in.: prawidłowe dbanie o higienę jamy ustnej, sprawność fizyczna, dieta, wykorzystanie ziół w budowaniu odporności leczeniu chorób, psychobiologia, itp. Dzięki cyklicznym comiesięcznym spotkaniom nt. szeroko rozumianego zdrowia, mamy nadzieję zachęcić mieszkańców Słupska do większego dbania o zdrowie, wyposażymy w wiedzę, wyjaśnimy wątpliwości i nauczymy stosowania w niektórych przypadkach innych alternatywnych rozwiązań wspierających zdrowie.		
38	Budżet domowy: od zera do bohatera finansów 12 warsztatów, po 1 w każdym miesiącu na temat budżetu domowego: jak zarządzać przychodami i planować wydatki; jak zarządzać swoimi finansami, co to jest efekt cappuccino?; jak nauczyć się oszczędzać? Jakie są inne niż etat czy własna firma źródła zarabiania pieniędzy? Spotkania będą trwały każdorazowo 3 godziny dla grupy 10 osób i będą się odbywały w sali komputerowej SSIP przy ul. J.Tuwima 23 w Słupsku. Łącznie w spotkaniach weźmie udział 120 osób. Warsztaty mają nauczyć ich uczestników jak zarządzać swoimi finansami, zwłaszcza osoby, które posiadają małe i średnie zarobki, co powoduje, że trudno z tego względu jest im zapanować nad domowymi finansami. Zajęcia będą prowadzili w sposób przyjazny, dostępny, specjaliści praktycy finansów i analiz w excelu.	26 100,00 zł	Pozytywna
41	Dźwięki Słupska "Dźwięki Słupska" to cykl czterech bezpłatnych wydarzeń muzycznych, które odbędą się raz na kwartał w różnych lokalizacjach miasta. Każde wydarzenie będzie poświęcone innemu gatunkowi muzycznemu, by trafić do różnych grup odbiorców i zbudować wielopokoleniową, zróżnicowaną publiczność. Projekt ma na celu integrację mieszkańców poprzez muzykę, ożywienie przestrzeni miejskiej i wsparcie lokalnej sceny artystycznej. Planowane wydarzenia: Muzyka elektroniczna – plenerowe silent disco lub klubowa noc z DJ-ami w nowoczesnym klimacie, skierowana do młodszych mieszkańców. Rap i hip-hop – koncert lokalnych i zaproszonych artystów, z elementami freestyli, DJ setów. Rock i muzyka gitarowa – koncert zespołu rockowego lub poprockowego wsparty występem lokalnych artystów z klasykami oraz nowoczesnym brzmieniem. Muzyka klubowa – impreza taneczna w klimacie house/trance/techno, z efektami świetlnymi, zachęcająca do wspólnej zabawy i tańca. Wydarzenia będą odbywać się w ogólnodostępnych przestrzeniach miejskich (np. Park Kultury, plac Zwycięstwa, Hala Gryfia – w zależności od pory roku). Projekt zakłada współpracę z lokalnymi artystami.	150 000,00 zł	Pozytywna
44	„Aktywny Start – zajęcia lekkoatletyczne i ogólnorozwojowe dla uczniów klas 1–3 SP1 Słupsk” Projekt zakłada przeprowadzenie cyklicznych zajęć lekkoatletycznych i ogólnorozwojowych dla uczniów klas 1–3 Szkoły Podstawowej nr 1 w Słupsku. Zajęcia będą prowadzone przez wykwalifikowanego instruktora/trenera na boisku szkolnym lub w sali gimnastycznej. Celem projektu jest poprawa sprawności fizycznej dzieci, profilaktyka wad postawy, integracja rówieśnicza oraz	17 700,00 zł	Pozytywna

	promowanie zdrowego stylu życia. Program oparty będzie na zabawach ruchowych, ćwiczeniach koordynacyjnych, biegach, skokach, rzutach oraz elementach ogólnorozwojowych.		
46	Mini konwent z grami planszowymi Zadanie polega na organizacji dwudniowego mini konwentu gier planszowych jako ogólnodostępnego, bezpłatnego wydarzenia społecznego dla mieszkańców Słupska. Impreza zostanie zrealizowana w przestrzeni Szkoły Podstawowej nr 8, która udostępnia duży hol i zaplecze, by umożliwić organizację w komfortowych warunkach dla uczestników w każdym wieku.	67 500,00 zł	Negatywna
47	Magiczne Świąta w Słupsku Zorganizowanie Jarmarku Bożonarodzeniowego w Parku Kultury i Wypoczynku, który na czas okołoswiąteczny stanie się miejscem spotkań, integracji mieszkańców oraz wspólnego przeżywania magii świąt. Jarmark będzie przestrzenią, w której lokalni wystawcy, rękodzielnicy i producenci będą mogli zaprezentować swoje wyroby, a odwiedzający kupić wyjątkowe prezenty, świąteczne dekoracje i regionalne przysmaki. W ramach zadania planuje się stworzenie klimatycznej strefy świątecznej z choinką, iluminacjami, muzyką na żywo, animacjami dla dzieci oraz wspólnym kolędowaniem. Dodatkową atrakcją będą warsztaty rękodzielnicze i pokazy tradycji bożonarodzeniowych.	150 000,00 zł	Pozytywna
48	Branżówka łączy pokolenia – warsztaty międzypokoleniowe dla mieszkańców Słupska z kompetencji cyfrowych i cyberbezpieczeństwa Warsztaty będą bezpłatne i skierowane do grupy seniorów 60+ z udziałem uczniów klas ósmych szkół podstawowych przeprowadzone przez uczniów 3 klasy Szkoły Branżowej pod nadzorem nauczyciela prowadzącego – tzw. Lidera. Czas realizacji zadania od 1 stycznia 2026 do 31.12.2026 r. Zajęcia zostaną przeprowadzone w formie pogadanek, dyskusji, ćwiczeń międzypokoleniowych, pytań odpowiedzi, pracy domowej z wykorzystaniem biblioteczki cyberbezpiecznego seniora i ucznia. Do realizacji warsztatów będzie potrzebny sprzęt multimedialny (laptopy, tablety, telefony z łączem internetowym). Każdy z uczestników otrzyma zestaw materiałów szkoleniowych i piśmienniczych. Przed każdymi zajęciami uczniowie będą musieli przejść odprawę. Zagadnienia jakie będą poruszane na zajęciach warsztatowych o: internet, przeglądarka internetowa, poczta e-mail, komunikatory internetowe, wideorozmowy, program antywirusowy, silne hasła, aktualizacja sprzętu i oprogramowania, podstawowe zasady bezpieczeństwa w sieci, formy rozrywki w internecie, niezbędne narzędzia bezpiecznych zakupów online, aplikacja mObywatel, Profil Zaufany, platforma e-usług gov.pl, Internetowe Konto Pacjenta, ataki socjotechniczne, phishing, metoda „na wnuczka”, sposoby radzenia z oszustami internetowymi, fałszywi znajomi, fałszywe biura podróży, fałszywe konta profilowe, zbiórki charytatywne, loterie, konkursy, sklepy i wyprzedaże internetowe.	82 167,00 zł	Pozytywna
50	WSPOMINAMY ALEKSEGO ANTKIEWICZA - TURNIEJ BOKSERSKI NA HALI GRYFIA	145 000,00 zł	Pozytywna

	W ramach zadania odbędzie się impreza sportowo-widowiskowa – turniej bokserski		
51	SŁUPSK NA SPORTOWO – organizacja imprez sportowo – rekreacyjnych – bieg, spływ, marsz W ramach zadania odbędą się: 1. bieg miejski ulicami słupska, liczba uczestników- 300-400, niezależnie od wieku. 2. spływ kajakowy rzeką słupią łosino-włynkówko, liczba uczestników- 200 (100 kajaków) zakończony biesiadą na terenie parku kultury i wypoczynku w słupsku 3. rajd nordic walking zakończony biesiadą na terenie parku kultury i wypoczynku w słupsku, liczba uczestników- 100	145 000,00 zł	Pozytywna
55	Hymn i sztandar Gryfa Słupsk W ramach realizacji zadania planuje się uszycie sztandaru klubowego oraz nagranie utworu muzycznego przy współpracy słupskich muzyków oraz publiczne wykonanie w budynku Filharmonii Simfonii Baltica podczas wielkiej uroczystości na gali obchodów 80-lecia Gryfa Słupsk, udokumentowane również nagraniem klipu promującego wydarzenie.	100 000,00 zł	Pozytywna

Nr zadania	Zadania infrastrukturalne szkolne	Kwota	Ocena
20	Kreatywny Kącik Sensoryczny z siłownią zewnętrzną. (Sp nr 8) Projekt ma na celu stworzenie siłowni zewnętrznej dedykowanej dzieciom i młodzieży oraz mieszkańcom Osiedla Piast, która jednocześnie będzie pełnić funkcję miejsca spotkań i integracji społeczności lokalnej. Inicjatywa ma za zadanie promowanie zdrowego stylu życia, aktywności fizycznej oraz budowanie więzi międzyludzkich wśród mieszkańców. W ramach projektu powstanie kącik sensoryczny z urządzeniami wspomagającymi motorykę, poznawanie kolorów, kształtów i dźwięków. Powstaną tu urządzenia wspierające naukę zmysłów oraz tablice edukacyjne. Projekt będzie wartościowym wsparciem dla dzieci w zmysłowym poznawaniu świata.	300 000,00 zł	Pozytywna
23	Rozbudowa kompleksu sportowego Zespołu Szkół Ekonomicznych w Słupsku polegająca na wykonaniu bieżni lekkoatletycznej wraz ze skocznią do skoku w dal. Przedmiotem zadania jest rozbudowa kompleksu sportowego Zespołu Szkół Ekonomicznych w Słupsku, polegająca na wykonaniu bieżni lekkoatletycznej wraz ze skocznią do skoku w dal. Zakres prac obejmuje:	300 000,00 zł	Pozytywna

	Budowę bieżni 4-torowej o całkowitej długości 70m (długość pomiędzy startem a metą wynoszącą 60m), strefa przed linią startu 3m, strefa wybiegu 7m. Szerokość pojedynczego toru 1,25m rozgraniczony liniami – farbą poliuretanową przeznaczoną do nawierzchni syntetycznych. Jeden z torów bieżni zaprojektowany jako rozbieg do skoku w dal zakończony piaskownicą o wymiarach 3,75x9m z epoksydową laminowaną belką odbicia o wymiarach 10x34x125 cm, którą należy umieścić w odległości 1m od zeskocznici. Jako wyposażenie należy zapewnić 4 przenośne bloki startowe. Montaż kamery zewnętrznej i podłączenie jej do istniejącego systemu monitoringu wizyjnego szkoły.		
25	"Trójka" w ruchu: strefa relaksu i sportu w SP 3 Celem projektu jest modernizacja ogólnodostępnej przestrzeni zielonej na terenie Szkoły Podstawowej nr 3, tak aby stała się ona atrakcyjnym i aktywizującym miejscem dla dzieci i młodzieży w różnym wieku oraz dla lokalnych mieszkańców o zróżnicowanych potrzebach w zakresie aktywności fizycznej. Inwestycja obejmuje: -stacjonarne stoły do tenisa stołowego, -stoły do gry w piłkarzyki, -wielofunkcyjne stoły do gier planszowych, -mini park Ninja. Projekt zakłada również budowę dwutorowej bieżni lekkoatletycznej z zeskokiem do skoku w dal oraz powstanie dwufunkcyjnej trybuny – pełniącej rolę zarówno trybuny dla kibiców podczas wydarzeń sportowych, jak i strefy relaksu podczas przerw lub zajęć na świeżym powietrzu. Planowany jest także montaż leżanek, umożliwiających odpoczynek i spędzanie czasu wolnego na świeżym powietrzu.	300 000,00 zł	Pozytywna
27	Relaks na "Piątkę" (Sp nr 5) Podstawowym założeniem projektu jest modernizacja ogólnodostępnej strefy zielonej, znajdującej się na terenie Zespołu Szkolno-Przedszkolnego, Szkoły Podstawowej z Oddziałami Integracyjnymi nr 5 im. Gryfitów w taki sposób, aby była ona również strefą relaksu, czyli przyjaznym miejscem wypoczynku na świeżym powietrzu, przeznaczonym dla mieszkańców w różnym wieku. Inwestycja obejmuje urządzenie terenu zielonego poprzez montaż elementów małej architektury: ławki, leżaki miejskie, hamaki, stoliki piknikowe, a także pergole lub żagle przeciwsłoneczne zapewniające cień. Dodatkowo przewiduje się nasadzenia drzew i roślin ozdobnych. Celem projektu jest stworzenie przestrzeni sprzyjającej relaksowi, spotkaniom sąsiedzkim, czytaniu książek, a także odpoczynkowi wśród zieleni.	300 000,00 zł	Pozytywna
28	INTEGRACYJNA SIŁOWNIA PLENEROWA DLA DZIECI I DOROSŁYCH (Sp nr 10) W ramach projektu na terenie boiska szkolnego powstanie nowoczesna siłownia plenerowa o charakterze integracyjnym dla dzieci i dorosłych. Będzie ogólniedostępna dla wszystkich mieszkańców dużych i małych Miasta	300 000,00 zł	Pozytywna

	<i>Słupska, umożliwi aktywne spędzenie czasu, zadbanie o kondycję i zdrowie zarówno dzieci, młodzieży i dorosłych. Wszystkie urządzenia będą umieszczone na bezpiecznej nawierzchni, na terenie przewidziane są dwie ławki oraz kosz na śmieci. Wybrane urządzenia będą służyć do wielu ćwiczeń o różnym stopniu trudności oraz pozwolą na wykonywanie ćwiczeń angażujących różne partie mięśni.</i>		
33	<i>SPORTOWY SŁUPSK (Sp nr 4)</i> <i>Budowa boiska do koszykówki, siatkówki wraz z wyposażeniem i ogrodzeniem.</i>	300 000,00 zł	Pozytywna
43	<i>Ogród z placem zabaw wraz z infrastrukturą (Sp nr 11)</i> <i>Wykonanie ogrodzenia, utwardzenie terenu, wyłożenie kostką betonową, przygotowanie miejsc parkingowych wraz z wiatą na rowery i hulajnogi, wykonanie nawierzchni bezpiecznej poliuretanowej na placu zabaw, wyposażenie placu zabaw w huśtawki, zjeżdżalnie ogrodowe, akcesoria do wspinaczki i akrobacji, drążki, uchwyty, rury oraz wiele innych elementów konstrukcyjnych.</i>	300 000,00 zł	Pozytywna