

**REGULAMIN KONKURSU NA LOGO Z OKAZJI
JUBILEUSZU MIASTA SŁUPSKA
(760 LAT/715 LAT)**

§ 1 ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem konkursu jest Prezydent Miasta Słupska, z siedzibą w Słupsku, Plac Zwycięstwa 3, 76-200 Słupsk, NIP: 839-10-05-507 , REGON: 770979625, zwanym dalej „Organizatorem”.

§ 2 TERMINY

1. Ogłoszenie konkursu następuje w dniu 12 listopada 2024 roku.
2. Termin dostarczenia prac konkursowych upływa 16 grudnia 2024 roku o godz. 15.00
3. Posiedzenie Komisji Konkursowej odbędzie się 17 grudnia 2024 roku.
4. Ogłoszenie wyników winno nastąpić nie później niż 23 grudnia 2024 roku.

§ 3 PRZEDMIOT KONKURSU

Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu graficznego logo, które będzie miało zastosowanie do celów identyfikacyjnych, popularyzatorskich, promocyjnych i korespondencyjnych, w tym m.in. umieszczania w materiałach promocyjnych, folderach, na plakatach, papierze firmowym oraz innych drukach i materiałach wydawanych przez Miasto Słupsk w jubileuszowym 2025 roku. Projekt logo powinien nawiązywać do historycznego wydarzenia, obchodów jubileuszu Miasta Słupska.

§ 4 WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Konkurs ma charakter jednoetapowy.
2. Adresowany jest do uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych.
3. W konkursie mogą uczestniczyć autorzy prac indywidualnie lub zespołowo. Nagroda przyznana zespołowi autorów jest traktowana jako jedna.
4. Każdy uczestnik może złożyć dowolną liczbę projektów. Zgłoszenia należy dokonać w następujący sposób:
 - a) praca - w kopercie opisanej „KONKURS - LOGO- PRACA” oraz kodem nadanym przez autora wg wzoru: litera - cyfra/ cyfra/cyfra, np. S-101;
 - b) wypełniona karta zgłoszeniowa wraz z oświadczeniem (załącznik nr 1 - projekt indywidualny lub załącznik nr 2 - projekt zespołowy) - w kopercie opisanej "KONKURS - LOGO - ZGŁOSZENIE" oraz tym samym kodem, co praca. Otwarcie koperty z danymi autora nastąpi po rozstrzygnięciu konkursu.
5. Projekt wraz z kartą zgłoszeniową należy przesać lub dostarczyć osobiście na adres:

Wydział Edukacji Urzędu Miejskiego w Słupsku, Plac Zwycięstwa 3, 76-200 Słupsk.

6. Projekt logo musi spełniać poniższe warunki:
 - a) projekt może być przygotowany w dowolnej technice rysunkowej i malarskiej lub innej artystycznej (wycinanka, litoryt, sitodruk) oraz za pomocą komputerowych programów do tworzenia grafiki wektorowej (np. CorelDraw, Adobe Illustrator itp.). W wypadku prac wektorowych należy pamiętać, aby wszystkie elementy tekstowe zamienić na krzywe;
 - b) prace rysunkowe i malarskie należy wykonać wyłącznie w formacie A4 (210 x 297 mm) na grubszym papierze, np. z bloku technicznego lub innym rodzajem sztywnego podobrazia (np. płyta pilśniowa, tektura itp.) przy zachowaniu formatu A4;
 - c) prace cyfrowe (wektorowe) w formacie źródłowym i PDF, wyśrodkowane względem arkusza, należy przygotować na nośniku cyfrowym np. pendrive USB, płyta CD lub DVD, przy rozdzielczości co najmniej 300 DPI (maksymalna wielkość pliku 10M);
 - d) prace mogą być wykonane w wersjach: kolorowej lub czarno-białej;
 - e) prace nie mogą być zgięte i pogniecione;
 - f) logo powinno być łatwe do rozpoznania i zapamiętania, niepowtarzalne i oryginalne.
7. Projekt nie może zawierać żadnej informacji identyfikującej jej autora.
8. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w konkursie oraz przygotowaniem projektu logo ponosi uczestnik konkursu. Koszty te nie podlegają zwrotowi przez Organizatora.
9. Regulamin wraz z załącznikami dostępny jest na stronie <https://www.slupsk.pl/> oraz w siedzibie Organizatora.

§ 5 OCENA I ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU

1. Nad przebiegiem Konkursu czuwać będzie Komisja Konkursowa powołana przez Prezydenta Miasta Słupska.
2. Kryteria oceny prac konkursowych przez Komisję Konkursową:
 - a) zgodność z regulaminem Konkursu,
 - b) czytelność przekazu,
 - c) estetyka,
 - d) oryginalność.
3. Zwycięzca konkursu zostanie powiadomiony o terminie i formie wręczenia nagrody telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej wskazanej przez niego w zgłoszeniu pracy konkursowej.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do nierozstrzygnięcia konkursu bez podania przyczyny, (a co za tym idzie nie przyznania nagrody).
5. Wyniki konkursu są ostateczne. Organizator będzie uprawniony do unieważnienia wyników konkursu w przypadku powzięcia informacji, że nagrodzony projekt logo narusza warunki, o których mowa w § 6 ust. 1 niniejszego Regulaminu.

6. W przypadku, o którym mowa w ust. 5, Komisja unieważni wynik Konkursu i dokona ponownej oceny nadesłanych projektów oraz wyboru zwycięskiej pracy spośród projektów nadesłanych w ramach Konkursu.

§ 6 PRAWO WŁASNOŚCI I PRAWO WYKORZYSTANIA LOGO

1. Projekt logo musi być oryginalny, niedopuszczalne jest kopiowanie, zapożyczanie, czy też powielanie innych projektów, zwłaszcza, gdy ich autor nie wyraża zgody na korzystanie z własnych prac. Projekty logo naruszające prawa osób trzecich lub obowiązujące przepisy prawa nie będą brane pod uwagę w Konkursie. W przypadku wykorzystania w projekcie utworów osób trzecich, należy dołączyć zgodę osoby uprawnionej do wykorzystania tych utworów (w nie mniejszym zakresie niż korzystanie ze zwycięskiego projektu).
2. Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za ewentualne naruszenie praw autorskich osób trzecich w zgłoszonym przez siebie projekcie. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność w przypadku, gdy osoba trzecia będzie sobie rościć prawa do nadesłanego przez Uczestnika projektu logo.
3. Uczestnik wyraża zgodę na podanie swojego imienia i nazwiska oraz publikację nadesłanego w Konkursie projektu logo, w przypadku ewentualnie zorganizowanej wystawy pokonkursowej, prezentacjach Organizatora oraz mediach.
4. Zwycięski uczestnik przenosi na Organizatora prawa autorskie do dzieła na wszystkich polach dozwolonej eksploatacji, w tym odrębnych polach wymienionych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (załącznik nr 3).

§ 7 NAGRODA

1. Nagrodą za przygotowanie zwycięskiego projektu logo będzie bon upominkowy do Centrum Handlowego Jantar w Słupsku.
2. Nagroda zostanie wręczona w czasie wskazanym przez Organizatora na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie.

§ 8 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnicy biorący udział w Konkursie wyrażają zgodę na administrowanie i przetwarzanie ich danych osobowych na warunkach określonych w ustawie z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2019 r. poz. 1781) przez Organizatora Konkursu dla potrzeb przeprowadzenia konkursu.
2. Uczestnik biorący udział w Konkursie ma prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich aktualizacji, uzupełnienia i usuwania poprzez przesłanie stosownego wniosku

w formie pisemnej na adres siedziby Organizatora konkursu. Cofnięcie lub odmowa wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb konkursu oznacza automatycznie wykluczenie Uczestnika i jego pracy z konkursu.

3. Uczestnik zobowiązany jest niezwłocznie powiadomić Organizatora Konkursu o każdej zmianie danych podanych w formularzu zgłoszeniowym.
4. Przystępując do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że zapoznał się treścią niniejszego Regulaminu i akceptuje jego treść bez zastrzeżeń.
5. Organizator nie ma obowiązku zwrotu prac nienagrodzonych lub przesłanych po terminie. Prace te zostaną zniszczone komisyjnie po upływie 30 dni, chyba, że w terminie 30 dni od ogłoszenia wyników Konkursu lub jego zakończenia bez przyznania nagrody do Organizatora wpłynie pisemny wniosek Uczestnika o zwrot jego pracy. Zwrot następuje na koszt Uczestnika Konkursu i na adres wskazany przez niego we wniosku, a w przypadku gdyby we wniosku adresu tego nie wskazano - na adres podany przez Uczestnika w karcie zgłoszeniowej. Decydująca jest data wpływu wniosku do Organizatora Konkursu. Uczestnik Konkursu nie będzie ponosić w związku z powyższym żadnych roszczeń przeciwko Organizatorowi.
6. Organizatorowi Konkursu przysługuje wyłączne prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie i bez podania przyczyny. O każdej zmianie Regulaminu oraz o jej wejściu w życie, Organizator Konkursu zawiadomi poprzez zamieszczenie informacji na stronie internetowej miasta Słupska.