



Słupsk

OPISY ZADAŃ SPOŁECZNYCH

27. „LETNIE I ZIMOWE MISTRZOSTWA SŁUPSKA PRZEDSZKOLAKÓW W PIŁCE NOŻNEJ - SŁUPSK 2018” - projekt polega na zorganizowaniu 2 turniejów piłkarskich (jeden latem - w Dzień Dziecka, drugi zimą - w Mikołajki). W zadaniu będą mogły wziąć udział dzieci ze wszystkich słupskich przedszkoli z rocznika 2011 i młodszych - gra systemem 1x10 minut, latem na stadionie 650-lecia na dwóch/trzech boiskach, zimą na hali GRYFIA. Wszyscy uczestnicy turnieju otrzymają poczęstunek i wodę mineralną, priorytetem jest to, aby po turnieju każde dziecko wyszło z drobną nagrodą.

28. „Profilaktyka cyberpatologii” - w ramach projektu przeprowadzane będą prelekcje dla rodziców oraz dla młodzieży dotyczące zagrożeń i przeciwdziałania zagrożeniom w Internecie. Zadanie przewiduje się prowadzenie warsztatów praktycznych oraz przeprowadzenie badań na temat skali problemu na terenie miasta Słupsk. Uczestnicy zostaną zapoznani z rodzajami zagrożeń w Internecie, zostaną im przedstawione aspekty prawne korzystania z nowych technologii IT. Zadanie to wpisuje się w działania miasta w zakresie przeciwdziałania agresji internetowej i będzie rozszerzeniem kampanii społecznej „Słupsk i Ustka miastami bez nienawiści”.

29. „Szansa dla cyfrowo wykluczonych” - w ramach zadania zostaną przeprowadzone zajęcia praktyczne z zakresu korzystania z usług elektronicznej administracji, mediów społecznościowych i dokonywania transakcji on-line. Ponadto przewiduje się zajęcia z edycji tekstów, arkuszy kalkulacyjnych dla użytku domowego, podstaw grafiki prezentacyjnej. Bazą do realizacji zajęć będą standardy wytyczone przez ECDL (Europejski Certyfikat Umiejętności Komputerowych). Mimo postępującej cyfryzacji społeczeństwa seniorzy są wciąż grupą korzystającą z nowych technologii w ograniczonym stopniu. Praktyczne przybliżenie nowych technologii informacyjnych pozwoli im osiągnąć większy komfort życia w społeczeństwie informacyjnym.

30. „II FESTYN RODZINNY "WSZYSCY JESTEŚMY TACY SAMI" PRZY SZKOLE PODSTAWOWEJ Z ODDZIAŁAMI INTEGRACYJNYMI NR 10 IM. POLONII W SŁUPSKU” - organizacja festynu polegała będzie na stworzeniu warunków oraz umożliwieniu uczestnikom wykazania się zdolnościami plastycznymi, muzycznymi, poetyckimi, zręcznościowymi oraz sportowymi. Najmłodszy uczestnicy, pod okiem opiekunów, będą mogli skorzystać z dmuchanych zabawek oraz urządzeń zabawowych znajdujących się na placu zabaw wykonanym w ramach projektu "radosna szkoła". Podczas festynu zorganizowane zostaną występy artystyczne, konkursy i zabawy oraz zawody sportowych, w których uczestnicy będą mogli zdobyć cenne nagrody. Każdy z uczestników z pewnością znajdzie coś dla siebie. Podczas trwania imprezy będzie można również bezpłatnie skorzystać ze stoisk oferujących pyszne jedzenie oraz napoje. Najważniejszym zadaniem imprezy jest uczenie tolerancji i wzajemnego szacunku poprzez wspólne uczestniczenie w tych samych działaniach.

31. "Psi piknik” - projekt przewiduje organizację czterech czterogodzinnych pikników na terenie Psiego Parku w Słupsku przy ulicy Konarskiego. Na piknikach odbędą się pokazy posłuszeństwa podstawowego, porady dietetyczne, porady behawioralne, konkursy dla najmłodszych z nagrodami oraz wszystkich właścicieli psów, porady pielęgnacji. Będzie punkt informacyjny, w którym będą ulotki na temat sterylizacji/kastracji psów, albumy psów do adopcji, miniporadniki oraz ulotki "Posprzątaj po swoim Psie" wraz z woreczkami do sprzątania. Bardzo ważną częścią dla miłośników psów stanowić będzie pokaz z udzielenia pierwszej pomocy psu w razie wypadku.

32. „JAK TO DZIAŁA - LABORATORIUM MŁODEGO KONSTRUKTORA” - celem zadania jest zorganizowanie kursu z elektrotechniki i podstaw mechaniki dla około 120 dzieci w wieku 10-14 lat ze szkół podstawowych. W ramach zadań przewiduje się organizowanie dwa razy w tygodniu dwóch godzin zajęć dla 10-12 osób oraz zakup niezbędnego sprzętu elektronicznego i technicznego do prowadzenia zajęć. Kurs elektrotechniki i podstaw mechaniki trwałby dla jednej grupy około dwóch miesięcy.

33. „Słupskie Centrum Seniora II - Edycja II Stwórz z nami Słupskie Centrum Seniora - również z myślą o swoich bliskich i własnej przyszłości w Słupsku” - Zadanie ma na celu organizację cyklu zajęć dla osób powyżej 50 roku życia. W ramach zadania zostaną przeprowadzone następujące zajęcia: warsztaty komputerowe, j. angielski, j. niemiecki, warsztaty pilates, warsztaty taneczne, zajęcia aktywizujące na basenie, zajęcia z nordic walking, zajęcia fitness, warsztaty florystyczne, warsztaty z zakresu sztuki, malarstwa i rękodzieła (papieroplastyka, decoupage, filcowanie, malarstwo, itp.), warsztaty z zakresu udzielania pierwszej pomocy (m.in. zawały, udary), warsztaty rehabilitacyjno-pielęgnacyjne (jak samemu dbać o sprawność fizyczną- techniki i metody automasażu).

34. „Uniwersytet Rodziny w Słupsku” - koncepcją zadania jest utworzenie kilku grup wsparcia o różnorodnej tematyce, m.in. grupy wsparcia dla rodziców dzieci z problemami wychowawczymi, której celem będzie nauka tworzenia poprawnych relacji pomiędzy rodzicem a dzieckiem, wsparcie emocjonalne, wymiana doświadczeń pomiędzy członkami grupy oraz psychoedukacja w zakresie radzenia sobie z problemami wychowawczymi. Zadanie jest kierowane do rodziców, także dzieci niepełnosprawnych oraz do opiekunów osób chorych przewlekłe np. na. Alzheimera, Parkinsona, cukrzycę czy nowotwory oraz do samych chorych. Spotkania grup służyć będą wymianie doświadczeń, zdobywaniu nowej wiedzy o chorobie ale także będą uczyć myślenia o sobie i swoich potrzebach.

35. „Szlakiem osobliwości przyrodniczych - rodzinne rajdy na terenie Słupska i okolic” - projekt obejmuje organizację cyklu dziesięciu rodzinnych rajdów na terenie Słupska i okolic, podczas których mieszkańcy i mieszkanki Słupska będą uczestnikami pieszych rajdów i wycieczek. Każde wyjście będzie miało na celu poznanie innych osobliwości naszego miasta.

36. „Strefa ruchu - Otwórz oczy - VI Ogólnopolski Festiwal Alternatywnych Teatrów Tańca” zadanie obejmie organizację i realizację VI Ogólnopolskiego Festiwalu Alternatywnych Teatrów Tańca, który w 2018 roku odbędzie się pod nazwą "Strefa Ruchu - Otwórz Oczy". Nazwa ta będzie nawiązywała do dwóch innych festiwali, które odbywać się będą w innych miastach Polski (Toruń i Zielona Góra) - dzięki temu słupska impreza wejdzie w skład większego ogólnopolskiego projektu, co przyczyni się do zwiększenia jej prestiżu. W festiwalu mają wziąć udział amatorskie zespoły z całej Polski, wielokrotnie nagradzane na scenach polskich i zagranicznych, m. in. z Zielonej Góry, Bydgoszczy, Krakowa, Torunia, Poznania.

37. „Piknik kultury i sportu - organizacja dwóch imprez na zakończenie i rozpoczęcie sezonu artystycznego oraz sezonu sportowego w 2018 roku” - projekt zakłada organizację dwóch pikników sportowo-kulturalnych na zakończenie sezonów 2017/2018. Impreza miałaby miejsce w przestrzeni publicznej, byłaby powszechna, bezpłatna i otwarta dla wszystkich jej uczestników. Przedsięwzięcie skierowane jest głównie do rodzin, ma charakter rozrywkowy, w przyjazny sposób zachęcający odbiorców do zapoznania się z ofertą instytucji kultury i klubów sportowych. Projekt przewiduje animacje dla dzieci, młodzieży i rodzin, występy artystyczne angażujące uczestników imprezy (spektakl teatralny/koncert/występ kabaretowy), warsztaty dla najmłodszych, pokazy aktywności sportowej, ogródek gastronomiczny, konkursy z nagrodami dla uczestników działania, turniej sportowy/ mecz artyści kontra sportowcy.

38. „Złap formę na lato” - projekt polega na zwiększeniu umiejętności i kompetencji mieszkańców w zakresie wiedzy o zdrowym żywieniu i dietetyce, zorganizowaniu warsztatów z samoobrony, zajęć z elementami gimnastyki oraz ćwiczenia siłowe. Każdy z uczestników biorący udział w warsztatach otrzyma pakiet szczegółowego zestawu ćwiczeń wspartego

odpowiednią dietetyką i suplementacją. W ramach przewidzianych warsztatów zaplanowanych w okresie od stycznia do czerwca każdy uczestnik będzie miał do wykorzystania 6 godzin konsultacji z profesjonalnym dietetykiem, a także z trenerem personalnym.

39. "Nie musisz być wielki żeby zacząć, ale musisz zacząć aby być wielki" - w ramach zadania zostanie zorganizowane Otwarte Grand Prix Słupska w lekkiej atletyce. Zadanie będzie obejmowało cztery etapy - otwarty meeting halowy, biegi przełajowe, lekkoatletyczny meeting dzieci, młodzieży i dorosłych, festyn rodzinny na hali sportowej SOSiR-u przy ulicy Madalińskiego w Słupsku. W ramach imprezy portowej rozegrane zostaną następujące konkurencje: biegi przełajowe, biegi na 60m i 600m, skok w dal, skok wzwyż, rzut piłką, pchnięcie kulą.

40. „Akademia Młodego Zapaśnika” - celem zadania jest szerzenie aktywności fizycznej wśród dzieci i młodzieży. W ramach projektu zostaną zorganizowane zajęcia gimnastyczne oraz zapasy dla dwóch grup wiekowych - od 4 do 8 lat oraz od 9 lat. Wnioskodawca zakłada prowadzenie zajęć od marca do grudnia 2018.

41. „Szkoła nauki jazdy na pumptracku” - projekt obejmuje prowadzenie zajęć nauki jazdy na pumptracku dla dwóch grup dostosowanych pod względem wieku oraz umiejętności. Zajęcia miałyby odbywać się przynajmniej 2 razy w tygodniu po 1 godzinie zegarowej, z czego jeden dzień zajęć wypadłby w sobotę lub niedzielę. Lekcje miałyby odbywać się od marca do października 2018.

42. „Szkolnie ENDURO/MTB” - w ramach zadania mają zostać przeprowadzone zajęcia ENDURO/MTB dla dwóch grup dostosowanych pod względem wieku oraz umiejętności. Zajęcia miałyby odbywać przynajmniej 2 razy w tygodniu po 1 godzinie zegarowej, jeden dzień zajęć miałby wypadać w sobotę lub niedzielę. Dodatkowo wnioskodawca przewiduje organizację zawodów ENDURO/MTB.

43. „AKADEMIA SENIORA” - projekt obejmuje cztery główne bloki tematyczne, które realizowane będą równolegle - DIETA JAK LEKARSTWO, WARSZTATY GRUPOWE Z PSYCHOTERAPEUTĄ, SENIOR W INTERNECIE, SPOTKANIA MUZYCZNE. to ogólnodostępny i bezpłatny cykl warsztatów, spotkań i wykładów adresowany do mieszkańców Słupska w wieku 60+.

44. ”Słupsk stolica badmintona” - zadanie polega na przeprowadzeniu zajęć sportowych z badmintona oraz zorganizowaniu Ogólnopolskiego Amatorskiego Turnieju Badmintona w Słupsku dla dzieci, młodzieży i dorosłych. Celem zadania jest propagowanie aktywnego wypoczynku wśród mieszkańców Słupska, a także popularyzacja badmintona na wszystkich szczeblach zaawansowania.

45. „RAZEM ZDROWO NA SPORTOWO” - w ramach zadania zostanie zorganizowany całoroczny cykl zajęć sportowych dla dzieci w wieku 9-14 lat. W ofercie znajdują się zajęcia z piłki nożnej, koszykowej, siatkowej, zajęcia z judo, tenisa stołowego, taneczne z elementami cheerleaders. W ramach zadania ma zostać zakupiony także niezbędny sprzęt do realizacji zajęć.

46. „Wszyscy mamy równe szanse” - projekt zakłada organizację zajęć ogólnorozwojowych dla dzieci od 4 roku życia do 10 roku życia wraz z zakupieniem specjalistycznego sprzętu do prowadzenia zajęć. Celem zadania jest odpowiednia organizacja zajęć dla dzieci, które znacznie wpłyną na funkcjonowanie dziecka w środowisku. Uświadomią dziecku i rodzicom istnienie potrzeby wykonywania określonych ćwiczeń, mających na celu usunięcie wad postawy, wzmocnienie gorsetu mięśniowego, wyrobienie zdolności utrzymania skorygowanej postawy, korygowanie statyki ciała i przeciwdziałanie ich pogłębianiu i utrwalaniu.

47. „Hip Hop w Teatrze - Ogólnopolski Festiwal Tańca Street Dance” - zadanie ma na celu zorganizowanie dwudniowego turnieju (sobota-niedziela), w którym będą uczestniczyć najlepsi tancerze z całej Polski. Turniej odbywać się będzie na scenie filharmonii Polska Filharmonia Sinfonia Baltica w Słupsku. Słupszczanie będą mogli zobaczyć na żywo, jak wygląda street dance

na najwyższym poziomie. Wstęp będzie bezpłatny. W zawodach wezmą udział również słupscy tancerze, którzy od kilku lat znajdują się w czołówce polskiej sceny Street Dance. Zorganizowane zostaną także warsztaty dla osób w wieku 14-26 lat oraz panel dyskusyjny na temat kultury hip-hop.

48. "Wschodnie podróże ze smakiem" - głównym celem zadania jest zwiększenie zainteresowania kulturą regionów rosyjskojęzycznych, geografiami, przyrodą, kulinariami regionów byłego ZSRR oraz językiem rosyjskim. W ramach zadania zorganizowane zostaną: 5 spotkań podróżniczo-kulinarnych, prelekcji na temat fauny i flory Rosji wprowadzający dzieci w tematykę konkursu plastycznego „Fauna i flora Rosji”, konkursu plastycznego skierowany do wychowanków przedszkoli oraz uczniów szkół podstawowych miasta Słupsk pt. „Fauna i flora Rosji”; cykl prelekcji dla młodzieży i studentów wprowadzający ich w tematykę konkursu wiedzy na temat geografii Rosji, cykl prelekcji dla młodzieży i studentów wprowadzający ich w tematykę konkursu wiedzy na temat geografii Rosji, przygotowanie wystawy prac konkursowych.

49. „I Słupski Półmaraton Rolkarski” - w ramach realizacji zadania zorganizowany zostanie I Słupski Półmaraton Rolkarski (kwiecień- wrzesień 2018 r). Dystans do pokonania na rolkach to 21 km i 97,5 m. Zawody dedykowane będą dla osób, które ukończyły 16 lat. Każdy z uczestników po ukończeniu półmaratonu otrzyma pamiątkowy medal, a trzech najszybszych zawodników i zawodniczki otrzymają puchary.

50. „Garden Party u Karola 3 - cykl letnich koncertów w parku im. Jerzego Waldorffa” - zadanie ma na celu zorganizowanie plenerowych koncertów od lipca do końca sierpnia 2018 roku przed pomnikiem Karola Szymanowskiego w Parku im. Jerzego Waldorffa. W ramach projektu w każdą niedzielę w pobliżu pomnika ma zostać zamontowana mała estrada złożona z podestów (zadaszona na wypadek niepogody), na której odbywać się będą koncerty z udziałem artystów (solistów i zespołów). Zadanie przewiduje się prezentację ośmiu wykonawców reprezentujących różne gatunki i style muzyczne.

51. „Szkolenie AED i RKO” - w ramach realizacji zadania mają odbyć się szkolenia z zakresu ratownictwa medycznego. Tematyka ma obejmować zagadnienia z resuscytacji krążeniowo-oddechowej (RKO) i z zasad używania defibrylatora (AED). Szkolenia miałyby się odbywać w cyklach ok 12 osobowych dla 34 pracowników z instytucji publicznych oraz dla 300 mieszkańców Słupska. Szkolenia odbywały by się w miejscu wskazanym przez firmę prowadzącą szkolenia. Zadanie zakłada także zakup zakupić sprzęt do ćwiczeń tj.: dwa defibrylatory treningowe i dwa fantomy do RKO.

52. „Przedsiębiorczy Słupsk - inspirują Najlepsi!” - w ramach realizacji zadania zostanie zorganizowany Festiwal Inspiracji, czyli szereg spotkań, na które zostaną zaproszeni profesjonalni mówcy, ludzie sukcesu, biznesmani. Projekt przewiduje organizację spotkań, na które zostaną zaproszeni rozpoznawalni i profesjonalni mówcy z dziedziny biznesu oraz szereg osób wspierających (jeden mówca na jedno spotkanie).

53. „Z Duchem Ulicy” - zadanie ma na celu ożywienie ulicy Wojska Polskiego - projekt zakłada warsztaty ceramiczne dla ok. 150 osób efekty prac mają zostać ustawione na parapetach okien, na ławeczkach i na lub przy drzewach. Warsztaty zakończą się uroczystą paradą, celebrującą każdy powstały przedmiot. Poza tym ma zostać opracowana historia poszczególnych kamienic położonych przy tej ulicy oraz gra miejska, która pozwoli chętnym, szczególnie tym najmłodszym, poznać historii ulicy oraz poszczególnych budynków.

54. „4 pory roku w słupskiej Dolinie Muminków” - projekt ten to cykl imprez inspirowanych przygodami postaci z książek Tove Jansson o Muminkach i ich przyjaciółach. Imprezy będą odbywały się od wiosny do później jesieni, zgodnie z cyklem pór roku. W ramach realizacji zadania planuje się MegaMuminkowy wieczór, pokazy bajek oraz filmów pełnometrażowych o Muminkach, Drogę Muminków oznaczoną przez stworzone w trakcie warsztatów ceramicznych postaci Muminków , grę miejską dla dzieci trasą Drogi Muminków, konkurs na filcowe ilustracje

do książek o Muminkach, konkurs na interpretację fragmentów książek o Muminkach, wystawę książek i ilustracji z książek o Muminkach, wystawę o autorce Tove Janson oraz bal przebierańców dla dzieci i dorosłych.

55. "Napływowi" - muzyczno-taneczny spektakl o ludności Pomorza - zadanie obejmuje przygotowanie i prezentację w przestrzeni miejskiej oraz w szkołach i instytucjach kultury spektaklu teatralnego z muzyką na żywo w wykonaniu muzyków z lokalnych zespołów folkowych "Zgagafari" i "Rzeczyno". Spektakl ma opowiadać o kulturach różnych grup etnicznych, religijnych, językowych u kulturowych, które spotkały się w Słupsku i okolicach.

56. „Muzyczny chillout na trawie” - zadanie dotyczy realizacji latem pięciu niezależnych wydarzeń muzyczno-kulturalnych połączonych z warsztatami dla mieszkańców i mieszkańek Słupska, wykorzystując przestrzeń parku przy ul. Powstańców Warszawskich oraz bulwarów nad Słupią. W ramach jednego wydarzenia tematycznego odbędą się koncerty młodych talentów oraz zespołów (młodych gwiazd polskiej muzyki pop, alternatywnego rocka), a także warsztaty upcyklingu, kuchni roślinnej oraz warsztaty tematyczne - warsztaty florystyczne, zumbi, jogi, teatralne.

57. „Wszyscy chętni na strzelnicę” - projekt zakłada sześć zorganizowanych zajęć na strzelnicy, podstawowe szkolenie strzeleckie wraz z omówieniem zasad bezpiecznego posługiwania się bronią palną oraz rozegranie amatorskiej ligi strzeleckiej z nagrodami. Projekt ten jest odpowiedzią na rosnące zainteresowanie społeczne kwestiami związanymi ze strzelaniem z broni palnej i obroną terytorialną. Realizowane zadanie być może wpłynąć na wzrost poczucia bezpieczeństwa mieszkańców Słupska oraz będzie impulsem do rozwoju strzelectwa sportowego w naszym mieście.

58. „DZIECI W SŁUPSKU GRAJĄ W SZACHY II” - celem zadania jest zorganizowanie kursu nauki gry w szachy dla około 120 dzieci z klas 1-7 szkoły podstawowej. W ramach zadania planuje się zorganizowanie raz w tygodniu jednej godziny zajęć dla 12 grup po 10 dzieci oraz zakup sprzętu i innych pomocy do prowadzenia zajęć. Kurs nauki gry w szachy trwałby dla jednej grupy około czterech miesięcy. Szachy to najpopularniejsza gra na świecie. Nauka gry w szachy sprzyja wszechstronnemu rozwojowi dzieci, stwarza nieograniczone możliwości wykazania inicjatywy, kształci wyobraźnię przestrzenną, ćwiczy pamięć, uwagę, koncentrację a przede wszystkim inicjuje sytuacje wymagające abstrakcyjnego i logicznego myślenia.

59. „Chór słupszczan” w podwórkach i dla szkół - zadanie będzie fundamentem dla konstruowania wartości tożsamościowych miejsca oraz platformą wolnego artykułowania własnego zdania, dzielenia się pomysłami, przemyśleniami na temat „życia”, „powrotów” oraz „Słupska”. Wydarzenie uchwyci indywidualny charakter aktu wypowiedzianego, a więc uwypukli wartość samego głosu, jego brzmienia, dynamikę. Jako, że każdy nieświadomie tworzy muzykę, to twórcami koncertu będą właściwie sami słupszczanie.”

60. „Co ty na to mamo i tato ! Program Wspierania Rodziny: warsztaty dla mamy i taty” - w ramach zadania zostaną zorganizowane cztery otwarte spotkania dyskusyjne z udziałem specjalistów: „Ojciec - fundament silnej rodziny”, „Szkoła dla Rodziców”, „Warsztaty dla Taty” i „Warsztaty przygodowe”. Celem zadania jest zwrócenie uwagi mieszkańców Słupska na występujące w dzisiejszych czasach problemy wychowawcze w rodzinach i zachęcenie do aktywnej obecności mężczyzn, ojców w życiu ich rodzin, oraz podkreślenie roli i funkcji rodziny w społeczeństwie.

61. „W trosce o dzikie zwierzęta - bezpłatna pomoc lekarsko-weterynaryjna dla dzikich zwierząt” - projekt polega na pokryciu kosztów opieki lekarsko-weterynaryjnej, kosztów rehabilitacji oraz kosztów utrzymania dzikich zwierząt od momentu przyniesienia ich do wskazanej lecznicy weterynaryjnej do momentu przywrócenia ich do życia na wolności.

62. „MUZYCZNA GALERIA POD GOŁYM NIEBEM - WAŁOWA 3” - zadanie przewiduje wernisaż trzech wystaw, które miałyby trwać od końca czerwca do pierwszych dni września 2018 roku. Celem projektu jest zaspokojenie potrzeb kulturalnych mieszkańców Słupska w okresie letnim (czyli w okresie, kiedy w większości słupskich instytucji kultury trwa przerwa urlopową) oraz wykształcenie w nich poczucia estetyki poprzez prezentację interesujących i wartościowych artystycznie prac plastycznych.

63. „Aktywizujemy Słupsk” - w ramach zadania planowane jest zorganizowanie zajęć grupowych prowadzonych przez wykwalifikowanych instruktorów. Spotkania będą odbywać się co najmniej dwa razy w tygodniu o różnej tematyce (fitness, gimnastyka, trening obwodowy, funkcjonalny crossfit). Takie zajęcia pozwolą na udział szerokiej grupie odbiorców uczestniczyć w nich oraz zwiększyć świadomość potrzeby aktywności fizycznej wśród mieszkańców.