

Zadania złożone do SBO 2024 poddane pod głosowanie

Nr zadania	Rodzaj zadania	Lista wszystkich zadań zgłoszonych przez mieszkańców	Wartość wniosku	Ocena	Uzasadnienie	Opis zadania
1	OGÓL	Rowerowy Zawrót Głowy czyli PUMPTRACK w PARKU IM. WITKACEGO oraz bezpiecznie i zielono w PARKU przy UL. RIEDLA	1 100.000,00	P	Ocena pozytywna	<p>Park im. Witkacego: Projekt zakłada stworzenie dwóch torów pumtrack o nawierzchni asfaltowej i różnym stopniu trudności. Cały kompleks dopełniony będzie o małą architekturę (ławki, kosze na śmieci, stojaki na rower, tablicę informacyjną) oraz nasadzenia (drzewa i krzewy), które dałyby cień na tym dość odstępnym placu.</p> <p>Park przy Riedla - projekt zakłada zwiększenie bezpieczeństwa w parku poprzez zasadzenie roślinności izolacyjnej w postaci drzew i krzewów, które będą pełniły rolę odgradzającą pomiędzy ulicą Riedla (ulica z płyt, bez chodnika) a placem zabaw.</p>
2	OGÓL	"Strefa sportu w Parku Kultury i Wypoczynku"	1 100.000,00	P	Ocena pozytywna	<p>W ramach projektu zostanie zagospodarowana część Parku Kultury i Wypoczynku, na której powstanie Strefa Sportu. Planuje się wybudowanie:</p> <ul style="list-style-type: none"> - boisk do gry w koszykówkę 3 x 3 o wym. 30 x 22 m z 4 koszami, - zestawu urządzeń w postaci bloków, ścianek oraz poręczy do trenowania parkour, - zestaw urządzeń/przeszkód OCR.
3	OGÓL	Defibrylatory AED - Ocal czyjejs życie	114.000,00	P	Ocena pozytywna	<p>Zadanie zakłada montaż 10 defibrylatorów zautomatyzowanych AED w miejscach użyteczności publicznej w budynku, a gdzie będzie to bardziej możliwe i zasadne w gablotach umożliwiających przechowywanie AED na zewnątrz budynku, aby dostęp był możliwy przez całą dobę i umożliwiał natychmiastowe użycie w przypadku nagłego zatrzymania krążenia. Wskazuje się 10 lokalizacji w jednostkach Miasta Słupska.</p>
4	LOK	Bezpieczna droga do szkoły czyli budowa chodnika przy ulicy RIEDLLA oraz strefa chłodząca kurtyn wodnych w PARKU im. WITKACEGO-okr.1	400.000,00	P	Ocena pozytywna	<ol style="list-style-type: none"> 1. Chodnik z płyt betonowych 50 x 50 na podbudowie z chudego betonu o szerokości 2,00 m, od ulicy Banacha do przystanku przy ul. Legionów Polskich o długości ok.450 mb. 2. Strefa zamgławiaczy zgodnie z dokumentacją Parku Witkacego - 7 sztuk zamgławiaczy.
5	LOK	Droga rowerowa do SP3-okr.2	400.000,00	P	Ocena pozytywna	<p>Budowa drogi rowerowej do SP3</p>

6	LOK	Park Wazów Strefy Zabaw i Seniora-okr.2	400.000,00	P	Ocena pozytywna	Planowany zakres prac: 1) strefa dla seniora w tym fontanna 2) strefa zabaw w tym trampoliny 3) wymiana nawierzchni w strefie stołów do ping-ponga i piłkarzyków 4) monitoring 5) przebudowa ciągów komunikacyjnych 6) inne nasadzenia
7	LOK	SKWER WIELKIEJ ORKIESTRY ŚWIĄTECZNEJ POMOCY -okr. 2	399.970,00	P	Ocena pozytywna	Likwidacja murków , utworzenie zielonej strefy, likwidacja chodnika, stworzenie alejek z klombów z elementami łąki kwietnej przy alei 3 Maja.
8	LOK	Bulwarowy zakątek-okr.3	400.000,00	P	Ocena pozytywna	Zagospodarowanie podwórka , parkingów, ciągów komunikacyjnych.
9	SPOŁ	Koncert Młodzieżowej Rady Miasta	120.000,00	P	Ocena pozytywna	Koncert hip-hopowy wraz z warsztatami tanecznymi na hali Gryfia.
10	SPOŁ	Ferie na lodowisku	120.000,00	P	Ocena pozytywna	Wynajem lodowiska wraz z infrastrukturą na dwa tygodnie ferii zimowych w 2024 r.
11	SPOŁ	Uczniowie ze szkoły plastycznej o naszą planetę dbają, W ich dłoniach ze śmieci, prawdziwe dzieła sztuki powstają !	12.000,00	P	Ocena pozytywna	Ideą projektu jest ukazanie ludziom, iż recykling nie musi być nudny, co więcej można tworzyć sztukę przez duże S z przedmiotów codziennego użytku, które nie są nam już przydatne i zaczynają być traktowane jako „śmieci”. Uczniowie Liceum Sztuk Plastycznych pokażą mieszkańcom miasta Słupsk, że dbając o naszą planetę, można rozwijać własne zdolności artystyczne, a także tworzyć wyjątkowe dzieła sztuki, które dumnie będą zdobić nasze domy i mieszkania.
12	SPOŁ	Muzyczny Rozkwit Młodzieżowy	100.000,00	P	Ocena pozytywna	Zadanie MUZYCZNY ROZKWIT MŁODZIEŻOWY ma na celu: 1) przeprowadzenie zajęć muzycznych (gra na instrumentach/komponowanie/nagrywanie) 2) szkolenia z inżynierii dźwięku i trening w postaci bezpłatnych nagrań dla lokalnych artystów 3) warsztaty z profesjonalnymi muzykami, autorytetami krajowej i zagranicznej branży muzycznej.
13	SPOŁ	Młodzi Aktywni	73.000,00	P	Ocena pozytywna	W ramach zadania odbyć ma się festiwal talentów młodzieży, pokazy artystyczne osób uczęszczających do MDK, promocje szkół średnich, otwarte debaty i rozmowy o problemach i potrzebach młodych ludzi. Ponadto zaproszenie ciekawych gości i innych Rady Miast sąsiadujących.

14	SPOŁ	Największe w Polsce międzynarodowe zawody tricking'owe.	64.685,00	P	Ocena pozytywna	Organizacja czwartej już edycji największych międzynarodowych zawodów Tricking'owych w Polsce pod nazwą: AMG - AIR MOVES GATHERING. Tricking to jedna z najbardziej widowiskowych i ekstremalnych form ruchu, która łączy w sobie elementy ze świata akrobatyki i sportów walki, a także tańca break dance i capoeiry.
15	SPOŁ	Słupskie Syrenki do dzieła!	67.780,00	P	Ocena pozytywna	Zadanie polegać będzie na prowadzeniu zajęć sportowych dla dzieci i młodzieży zamieszkałej w Słupsku w wieku 6-15 lat z nauki pływania w monoptetwie i w syrenim ogonie. Zajęcia odbywać się będą raz w tygodniu dla grupy 6-8 osobowej. Każde zajęcia trwać będą 1 godzinę zegarową. Każda z grup uczestniczyć będzie w zajęciach przez 6 tygodni. Prowadzone będą przez okres 10-ciu miesięcy z uwzględnieniem przerwy wakacyjnej w lipcu i sierpniu. Grupy zostaną podzielone ze względu na wiek. Przewidywany przedział wiekowy to 6-8 lat, 9-12 i 13-15.
16	SPOŁ	SILENT SŁUPSK! SILENT DISCO FESTIVAL.	98.000,00	P	Ocena pozytywna	Zadanie obejmuje organizację dwudniowego festiwalu w przestrzeni miejskiej w konwencji Silent Disco. Będzie ono miało miejsce w wybrany weekend
17	SPOŁ	RZEKA PEŁNA DŹWIĘKÓW	116.800,00	P	Ocena pozytywna	Zadanie polega na profesjonalnej organizacji cyklu ośmiu letnich spotkań z muzyką klubową na Bulwarach oraz innych wybranych przestrzeniach miasta Słupska. Spotkania muzyczne odbędą się w wybrane dni lipca i sierpnia 2024 roku, w godzinach od 18:00 do 22:00, trwając około 4 godzin każde. Muzyka klubowa, prezentowana na żywo,
18	SPOŁ	Drugie życie sukienki - upcyklingowe warsztaty szycia na maszynie z elementami matematyki w Szkole Podstawowej nr 1 w Słupsku	10.100,00	P	Ocena pozytywna	Drugie życie sukienki - upcyklingowe warsztaty szycia na maszynie z elementami matematyki w Szkole Podstawowej nr 1 w Słupsku
19	SPOŁ	LATO W MIEŚCIE	120.000,00	P	Ocena pozytywna	Zorganizowanie wydarzeń kulturalno-rozrywkowych na Bulwarach nad Słupią I w nowo wyremontowanym Parku Kultury i Wypoczynku
20	SPOŁ	GryFiCon, czyli konwent fanów fantastyki	69.750,00	P	Ocena pozytywna	Zorganizowanie konwentu GryFiCon, którego tematyka krąży wokół fantastyki. Działania w ramach zadania skierowane będą do fanów fantastyki w różnym wieku.

21	SPOŁ	Świetlica TO JEST TO!	37.700,00	P	Ocena pozytywna	Projekt zawiera 3 bloki zajęć, które będą realizowane dla dzieci z Osiedla Piast. Zajęcia zostaną zorganizowane bezpłatnie w okresie od stycznia do czerwca oraz od września do grudnia i będą odbywać się w wymiarze 5 godzin tygodniowo dla każdej z form zajęć. Skład grup 16 osobowych będzie ruchomy, co spowoduje, że z zajęć będą mogły skorzystać wszystkie chętne dzieci.
22	SPOŁ	Atypowy Klub Młodzieżowy Fundacji Progredi	31.080,00	P	Ocena pozytywna	Cel zadania to stworzenie klubu Atypowy Klub Młodzieżowy Fundacji Progredi, w którym przy wsparciu Fundacji Progredi neuroatypowa młodzież będzie mogła rozwijać swoje zainteresowania, umiejętności komunikacyjne, społeczne i samorządnicze. Chcemy, aby osoby w spektrum autyzmu działały na rzecz ważnych dla siebie spraw.
23	SPOŁ	Wącham, czuje i smakuje!	36.000,00	P	Ocena pozytywna	Cykl warsztatów sensorycznych. Zajęcia dedykowane dzieciom w wieku 12 miesięcy - 5 lat, podzielonych odpowiednio na 2 grupy wiekowe. Te zajęcia pozwolą dzieciom na zabawę z użyciem różnych materiałów jadalnych, na przykład: ciastoliny, mąki, kaszy, ryżu, mleka czy wody.
24	SPOŁ	Rodzinnie, zdrowo i sportowo z Ekonomikiem.	65.000,00	P	Ocena pozytywna	Dwudniowa impreza cykliczna organizowana przez "Ekonomik" dla rodzin z dziećmi, młodzieży i seniorów. Skierowana jest do wszystkich mieszkańców, którzy cenią aktywne spędzanie czasu wolnego i zdrowy tryb życia. Jej program zawiera propozycje dla wszystkich grup wiekowych, które są otwarte na lokalną integrację.
25	SPOŁ	Gala MMA w Słupsku	84.000,00	P	Ocena pozytywna	Amatorski Turniej MMA, który odbył się w 2023 roku, pokazał, że MMA w Słupsku ma wielu fanów. W tym roku chcielibyśmy zaproponować mieszkańcom Słupska MMA w formie Gali. Gala ma stanowić formę spędzania wolnego czasu dla mieszkanki i mieszkańców Słupska. Wydarzenie ma propagować sport, kulturę fizyczną. Ma być zachętą do zainteresowania się sportem, jako alternatywą dla rozrywki związanej z wszelkiego rodzaju używkami.
26	SPOŁ	Kreatywny Słupszczanin	53.000,00	P	Ocena pozytywna	Zadanie zakłada realizację zajęć twórczych dla młodzieży i dorosłych. Celem projektu jest poznanie różnych technik rękodzieła i tworzenia indywidualnych dzieł z ceramiki i innych dzieł z wykorzystaniem różnych technik artystycznych tj: haftu, szydełkowania, wikliniarstwa, robienia biżuterii, wykorzystania krosna tkackiego itp. Projekt ma na celu rozwijanie umiejętności manualnych i plastycznych mieszkańców Słupska oraz pozwoli na wymianę doświadczeń i dzielenie się wspólnymi pasjami. Warsztaty realizowane będą w godzinach popołudniowych. Na każde warsztaty prowadzone będą otwarte zapisy.

27	SZKOŁY	Zagospodarowanie przestrzeni przyszkolnej 5LO	200.000,00	P	Ocena pozytywna	W ramach zadania planowane jest zagospodarowanie przestrzeni przyszkolnej przy 5LO w Słupsku. Zaplanowano dwie duże altany z ławkami, stołami i pufami do wygodnego spędzania czasu. Zaplanowano również nasadzenia, kosze na śmieci, latarnie solarne, przygotowanie podłoża pod altany (kostka brukowa) oraz ławki i stoły pod chmurką.
28	SZKOŁY	Modernizacja placu zabaw dla dzieci z siłownią zewnętrzną przy Szkole Podstawowej nr 8 im. Żołnierzy Armii Krajowej w Słupsku.	182.399,30	P	Ocena pozytywna	Głównym założeniem projektu jest modernizacja ogólnodostępnego placu zabaw na terenie Szkoły Podstawowej nr 8 w taki sposób, aby był przeznaczony w swoim użytkowaniu dla dzieci w różnym przedziale wiekowym. Projekt zakłada modernizację obecnego już Placu Zabaw na terenie szkoły. Chcemy, aby plac zabaw był miejscem, które będzie odpowiedzią na potrzeby społeczności szkolnej oraz mieszkańców południowo-zachodniej części miasta. Do szkoły należy plac zabaw, który wymaga modernizacji i zagospodarowania. Obecny plac zabaw wymaga naprawy zużytych sprzętów oraz dokupienie nowych sprzętów, poszerzając o elementy siłowni zewnętrznej.
29	SZKOŁY	INTEGRACYJNY PLAC ZABAW przy Przedszkolu Miejskim "Bajkowa Kraina" w Słupsku	200.000,00	P	Ocena pozytywna	Projekt Integracyjnego Placu Zabaw przy Przedszkolu Miejskim nr 31 „Bajkowa Kraina” w Słupsku zakłada wyposażenie swojego przestrzennego terenu w takie zestawy jak: Zestaw zabawowy - który przystosowany jest dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym. Główne elementy to dwie wieże, schodki, posiada też trzy zjeżdżalnie i przejście tubowe, przejście ruchome po linach, mostek. Wyposażony jest w daszki o przyjaznym kształcie i kolorach.
30	SZKOŁY	Kolorowe podwórko przy Szkole Podstawowej nr 1 w Słupsku - etap pierwszy.	200.000,00	P	Ocena pozytywna	W ramach realizacji zadania planuje się poprawę infrastruktury przy Szkole Podstawowej nr 1 poprzez wymianę nawierzchni drogi przeciwpożarowej na części posesji pomiędzy mini parkiem szkolnym ze strefą relaksu a budynkiem szkoły. Nawierzchnia stanowić będzie Kolorowe Podwórko z grammi podwórkowymi z masy termoplastycznej. Teren objęty działaniem wynosi łącznie 1200 m2, inwestycja zostanie podziela na dwa etapy. Etap pierwszy obejmie 800 m2 nawierzchni.